



## Red Tiger制作: サバンナ・プライド

リールを支配する雄大な生き物たちがいるサバンナ・プライドで、アフリカの大地に響く冒険の旅に出かけましょう!

ウォーリアーワイルドが1x3のシールドから湧き出る中、内なる野獣を解き放ちましょう。魅惑的なプリンセスワイルドがリールを見守り、隣接するシールドをウォーリアーワイルドに変身させます。スカッターを3つ、4つ、または5つ揃えることで最大20回のフリースピンが発動し、プリンセスワイルドがサバンナを移動する様子を見て、勝利の大部分を獲得するチャンスを増やしましょう。フィーチャーバイで3つ以上のスカッターを保証し、すぐにフリースピンへ突入しましょう。

自分のワイルドな本能を解放し、プライドを賭けて忘れられないサバンナの冒険に出かけましょう!

### 主な特長

- 1x3のシールドが完全に表示されると、ウォーリアーワイルドが出現します
- プリンセスワイルドは隣接するシールドをウォーリアーワイルドに変身させます
- 最大20回のフリースピンを発動し、フィーチャーバイを利用してフリースピンを確実に獲得しましょう

### 全般情報

リール x 列	5 x 3
配当ライン	20
最高賞金	3425倍
変動率	5/5 (高)
ヒット頻度	4/5 (中~高)
最小賭け金	€/£/\$ 0.10
最大賭け金	€/£/\$ 250
フィーチャー	4 (ウォーリアーワイルドとシールド、プリンセスワイルド、フリースピン、フィーチャーバイ)
ジャックポットなしのRTPオプション	90.71%、92.74%、94.78%、95.74%、95.75%
ジャックポット付きのRTPオプション	90.12%、90.67%、92.73%



## ゲームフィーチャー



### ウォーリアーワイルドとシールド

ウォーリアーワイルドは1x3のシールドから出現し、シールドは部分的または完全に見える場合があります。完全に見える場合、ウォーリアーワイルドに変身し、すべての配当シンボルの代わりとなり、ウィンライン上で最も高い当選の組み合わせを形成します。部分的に見える場合は、ウォーリアーワイルドにはなりません。

### プリンセスワイルド



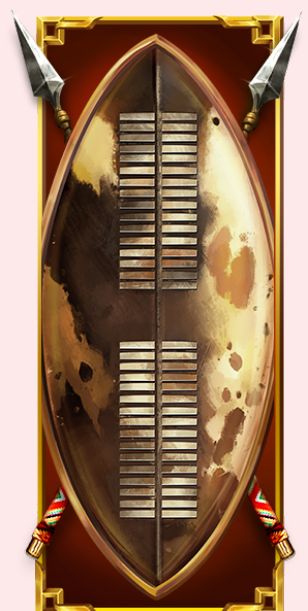
プリンセスワイルドはすべての配当シンボルの代わりとなり、ウィンライン上で最も高い配当の組み合わせとしてカウントされます。プリンセスは水平または垂直に隣接するシールドをウォーリアーワイルドに変身させます。さらに、これらの新しいウォーリアーワイルドに隣接するシールドもウォーリアーワイルドに変身します。

### フリースピン



リール上の任意の場所に3つ、4つ、または5つのスカッターが揃うと、それぞれ8回、12回、または20回のフリースピンが発動します。フリースピン中、3つ、4つ、または5つのスカッターが揃うと、8回、12回、または20回の追加スピンの付与されます。フリースピンの開始時に、1つのプリンセスワイルドがリールのランダムな位置に配置され、ボーナスラウンドの間はそのまま残り、スピンごとに新しいランダムな位置に移動します。また、追加のプリンセスシンボルがリールに配置されることもあります。

### フィーチャーバイ



**フリースピン:** スピンで3つ以上のスカッターが揃うと60倍の賭け金でボーナスラウンドを保證します。

## ゲームIDとRTP

### デスクトップ + モバイル

ゲームID	コメント	OSSゲームタイプ	OSS ID	RTP
SavannahPride	ジャックポットなしのRTPオプション	savannahpride	savannahpride000	90.71%・92.74%・94.78%・95.74%・95.75%
SavannahPride	ジャックポット付きのRTPオプション	savannahpride	savannahpride000	90.12%・90.67%・92.73%

ジャックポット貢献度 1%・2%・3%・4%・5%・6%

### Red Tigerのジャックポットについて

Red Tiger制作の他のスロットと同様に、「サバンナ・プライド」はRed Tigerジャックポットの有無にかかわらずプレイすることができます。ベースゲームのジャックポットバージョンをプレイする場合、ゲーム全体の最終的なRTPを得るには、ジャックポット貢献度と組み合わせる必要があります。例えば、90.12%のRTPで認定されたジャックポット付きのベースゲームを組み合わせると、そこに1%のジャックポット貢献度を追加すると、全体のRTPは91.12%となります。ジャックポット貢献度自体のRTPは100%です。

フルプロモパックのダウンロード: [こちらから](#)