



DESTAQUES

- **Aumente a classificação do Kingpin para desbloquear um Kingpin fixo, multiplicadores e Cash Hits potencializados.**
- **Giros Gratuitos com reputação e recompensas são transferidos.**
- **Mergulhe de cabeça na ação com a Compra de Recurso para obter um Kingpin totalmente ranqueado.**

A Red Tiger apresenta: Miami Rise

Em uma cidade onde o poder é tudo, o Kingpin escala três classificações para dominar as ruas em Miami Rise!

Cada classificação oferece uma nova vantagem ao Kingpin: mais tempo nas bobinas, multiplicadores crescentes e Cash Hits potencializados. Símbolos de Cash e quatro tipos de Cash Hits aparecem nas bobinas com multiplicadores de aposta, e quando o Kingpin aparece na bobina 5, ele coleta todos eles e concede um ganho imediato. Cada prêmio ganho aumenta a reputação dele, ajudando-o a escalar os três degraus de poder.

Acione Giros Gratuitos com três scatters e transfira seu progresso atual para o bônus. Se o Kingpin alcançar a classificação 1, ele aparecerá e permanecerá ativo durante todo o recurso. Na classificação 2, todos os multiplicadores que ele ganhar também serão transferidos. Atinja a classificação 3 para desbloquear a chance de acionar giros Cash Hit. Deseja pular a escalada? Use a Compra de Recurso para ir direto ao bônus com um Kingpin totalmente ranqueado.

Seu império nunca dorme, e o Kingpin sempre coleta.

INFORMAÇÕES GERAIS

Bobinas x linhas	5 x 3
Formas de ganhar	243
Ganho máximo	23.002x
Volatilidade	5/5 (alta)
Frequência de acerto	5/5 (alta)
Aposta mínima	€/£/\$ 0,10
Aposta máxima	€/£/\$ 20
Recursos	7 (símbolo de Cash, Cash Hits, o Kingpin, escalada de classificações, Giros Gratuitos, giros Cash Hit, Compra de Recurso)
Opções de retorno ao jogador (RTP) sem jackpot	90,77%, 92,72%, 94,80%, 95,65%, 95,70%
Opções de retorno ao jogador (RTP) com jackpot	90,19%, 90,78%, 92,67%

RECURSOS DO JOGO



Wilds substituem todos os símbolos de pagamento. Eles aparecem nas bobinas 2, 3 e 4.

Wilds



Símbolos de Cash aparecem nas bobinas 1, 2, 3 e 4. Eles possuem um prêmio em dinheiro e representam um multiplicador de aposta. Os multiplicadores possíveis são 0,5x, 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 5x.

Símbolo de Cash



Há quatro Cash Hits, e cada um exibe um multiplicador de aposta. Símbolos de scatter de Cash Hit aparecem nas bobinas 1 a 4. Os prêmios iniciais são o Small Hit de 5x, o Big Hit de 15x, o Huge Hit de 50x e o Mega Hit de 500x.

Cash Hits

O Kingpin só aparece na bobina 5. Quando o Kingpin aparece com símbolos de Cash ou scatters de Cash Hit, ele os coleta e paga o total deles como um ganho imediato.

O Kingpin



O jogo tem três classificações. Para escalar, o Kingpin precisa ganhar pontos de reputação, que são mostrados no medidor acima das bobinas. Cada prêmio de Cash ou Cash Hit adiciona um ponto à reputação do Kingpin. Para progredir, 30 pontos são necessários para a classificação 1, 50 para a classificação 2 e 70 para a classificação 3. A conquista de cada nova classificação desbloqueia um recurso:

Escalada de classificações

- Classificação 1:** o Kingpin permanece na tela por mais dois giros quando aparece. Coletar um prêmio de Cash ou Cash Hit o redefine para dois giros.
- Classificação 2:** o Kingpin obtém um multiplicador que aumenta em 1 cada vez que ele coleta um prêmio. Esse multiplicador é aplicado a um prêmio aleatório na próxima vez que ele coletar. Ele é zerado quando o Kingpin deixa a tela.
- Classificação 3:** prêmios de Cash Hit aumentam para: Small Hit de 10x, Big Hit de 25x, Huge Hit de 100x, Mega Hit de 1000x. Além disso, o recurso de giros Cash Hit é desbloqueado.



Giros Gratuitos

A obtenção de três scatters de Giros Gratuitos nas bobinas 2, 3 e 4 aciona 10 Giros Gratuitos. A obtenção de mais três durante o bônus adiciona 10 giros extras. O progresso da reputação é transferido para o bônus, e qualquer progresso obtido durante o bônus é salvo para o jogo-base também. Depois da conquista da classificação 1, se o Kingpin não estiver nas bobinas quando os giros gratuitos começarem, ele aparecerá no centro da última bobina e permanecerá durante o bônus. Na classificação 2, se os Giros Gratuitos começarem quando o Kingpin estiver nas bobinas, o multiplicador dele será transferido para o bônus. Na classificação 3, a obtenção de um scatter de giros Cash Hit na bobina 2 e dois scatters de Giros Gratuitos nas bobinas 3 e 4 durante os giros gratuitos adiciona mais cinco giros e aprimora o bônus para giros Cash Hit.



Giros Cash Hit

Depois de desbloquear a última classificação do Kingpin, obter um scatter de giros Cash Hit na bobina 2 e dois scatters de Giros Gratuitos nas bobinas 3 e 4 durante um giro básico aciona cinco giros Cash Hit. Durante esses giros, todos os símbolos de Cash são aprimorados e transformados em scatters de Cash Hit. Giros Gratuitos e scatters de giros Cash Hit não podem aparecer durante giros Cash Hit.

Compra de Recurso

- Kingpin:** garante que o Kingpin apareça com símbolos de Cash ou Cash Hit. O jogo passa para um novo estado com um Kingpin totalmente ranqueado. Seu progresso atual é salvo e restaurado após a rodada. Custo: 9x a aposta.
- Giros Gratuitos:** garante três símbolos de Giros Gratuitos e entrada no bônus de Giros Gratuitos. Um Kingpin completamente ranqueado é ativado. O estado do jogo é salvo e restaurado após a rodada. Custo: 50x a aposta.
- Giros Cash Hit:** garante dois scatters de Giros Gratuitos e um scatter de giros Cash Hit e aciona giros Cash Hit. O Kingpin é completamente ranqueado. O estado do jogo é salvo e restaurado após a rodada. Custo: 240x a aposta.

IDs DO JOGO e retornos ao jogador (RTPs)

VERSÃO PARA DESKTOP + VERSÃO PARA CELULAR

ID do jogo	Descrição	Tipo de Jogo da OSS	ID da OSS	Retorno ao jogador (RTP)
MiamiRise	Opções de retorno ao jogador (RTP) sem jackpot	miamirise	miamirise0000000	90,77%, 92,72%, 94,80%, 95,65%, 95,70%
MiamiRise	Opções de retorno ao jogador (RTP) com jackpot	miamirise	miamirise0000000	90,19%, 90,78%, 92,67%

Contribuições de jackpot 1%, 2%, 3%, 4%, 5%, 6%

Sobre os jackpots da Red Tiger

Assim como todos os caça-niqueis da Red Tiger, o Miami Rise pode ser jogado com ou sem jackpots da Red Tiger. Se uma versão com jackpot do jogo-base for selecionada, ela deverá ser combinada com uma contribuição de jackpot para obtenção do RTP geral final do jogo. Por exemplo, combinar o jogo-base com jackpot certificado em 90,19% de RTP e adicionar uma contribuição de jackpot de 1% resulta em um RTP geral de 91,19%. O RTP da contribuição de jackpot propriamente dita é de 100%.

Baixe o pacote de divulgação completo: [AQUI](#)