

CRICKET

 **WAR**

Ezugi

CRICKET WAR

IKHTISAR PERMAINAN

CARA BERMAIN

BAYARAN

ASET MARKETING

Ezugi

PERMAINAN SIMPLE DAN BERTEMPO CEPAT

Perang Kriket adalah permainan kartu yang populer dan mudah untuk dimainkan berdasarkan konsep Perang Casino yang terkenal di dunia.

Perang Kriket merupakan permainan dua kartu menarik yang memungkinkan pemain untuk merasakan gameplay cepat dalam lingkungan bertema kriket. Hanya dua kartu yang dibagikan selama babak permainan - satu untuk Bowler dan satu untuk Batsman. Pemain harus menebak mana yang akan menerima kartu tertinggi atau apakah akan seri dan pasang taruhan pada Seri.

Studio canggih bertema kriket dengan meja yang dirancang layaknya stadion kriket, permainan ini adalah favorit mutlak di antara semua penggemar olahraga. Suasana serasa sensasi olahraga ditingkatkan oleh lingkungan arena olahraga yang memberikan rasa memainkan permainan dan olahraga kriket yang luar biasa.



BENEFIT UTAMA

- Berdasarkan konsep Perang Casino yang terkenal di dunia
- Sebuah permainan yang mudah dimainkan dan bertempo cepat
- Ditata dalam lingkungan yang menyerupai aktual kriket

BALIK MODAL PEMAIN (OPTIMAL)

96.27%

CRICKET WAR

IKHTISAR PERMAINAN

CARA BERMAIN

BAYARAN

ASET MARKETING

Ezugi

CARA BERMAIN

PEMBAGIAN KARTU

Perang Kriket dimainkan dengan satu pak 52 kartu. Permainan dimulai ketika waktu memasang taruhan berakhir.

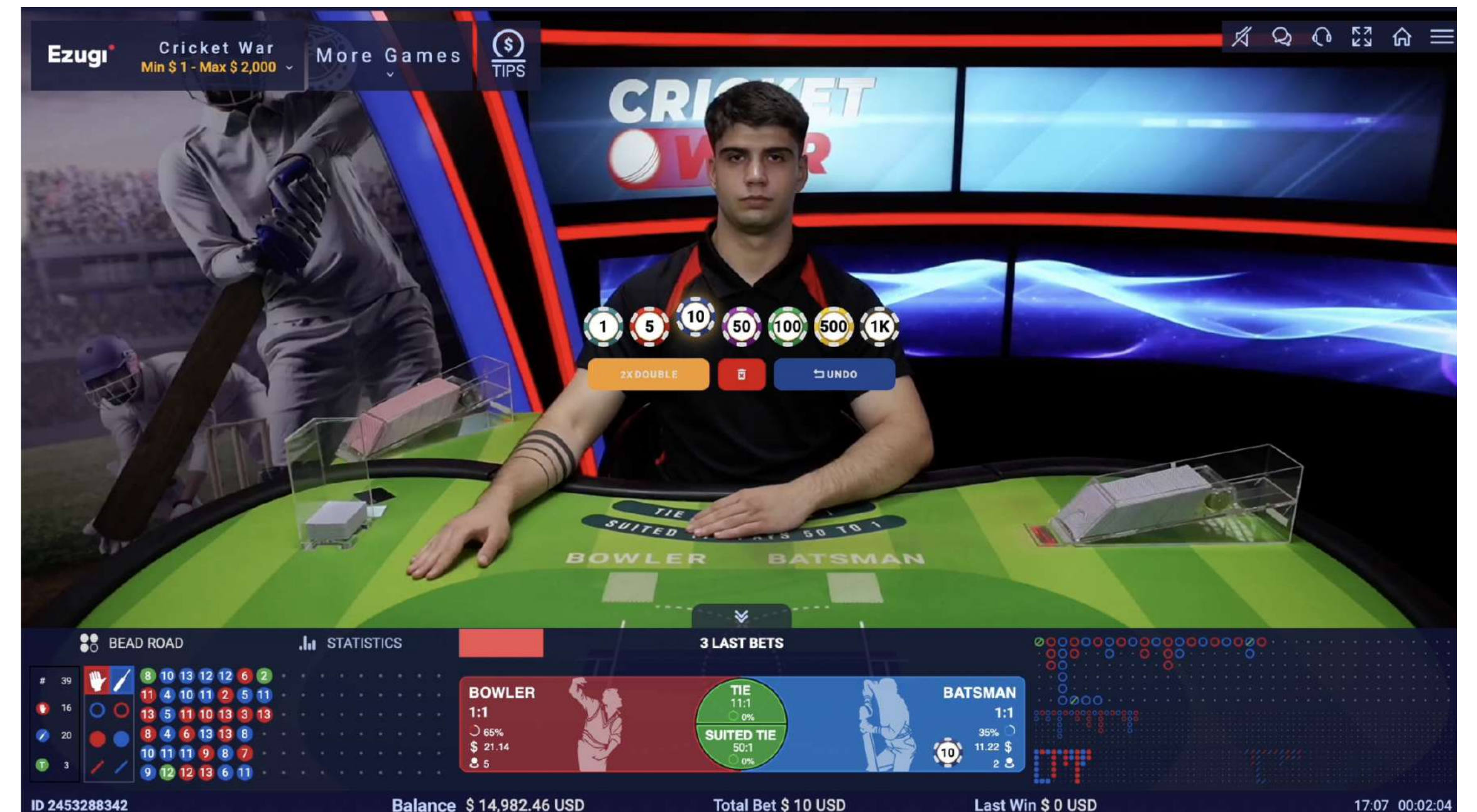
Tujuan dari permainan ini adalah untuk menebak sisi mana yang akan mendapatkan kartu dengan ranking tertinggi. Apakah akan dibagikan ke sisi Bowler atau sisi Batsman?

Setelah waktu memasang taruhan ditutup, bandar akan membagikan kartu pertama ke sisi Bowler, dan kartu kedua ke sisi Batsman.

Pihak mana pun yang mendapatkan kartu yang peringkatnya paling tinggi dinyatakan sebagai pemenang.

MEMASANG TARUHAN

Anda dapat memilih untuk pasang taruhan utama pada Bowler atau Batsman. Anda juga bisa pasang satu taruhan sampingan atau lebih, yaitu dengan menebak apakah kartu untuk Bowler dan Batsman akan menjadi Seri atau Seri Serupa. Taruhan sampingan dapat dipasang dengan atau tanpa taruhan utama. Pemain dapat pasang taruhan sebelum waktu memasang taruhan berakhir.



HUBUNGI MANAJER AKUN UTAMA UNTUK INFORMASI LEBIH LANJUT

VISUAL HANYA UNTUK TUJUAN ILUSTRASI DAN PRODUK BISA BERBEDA

CRICKET WAR

IKHTISAR PERMAINAN

CARA BERMAIN

BAYARAN

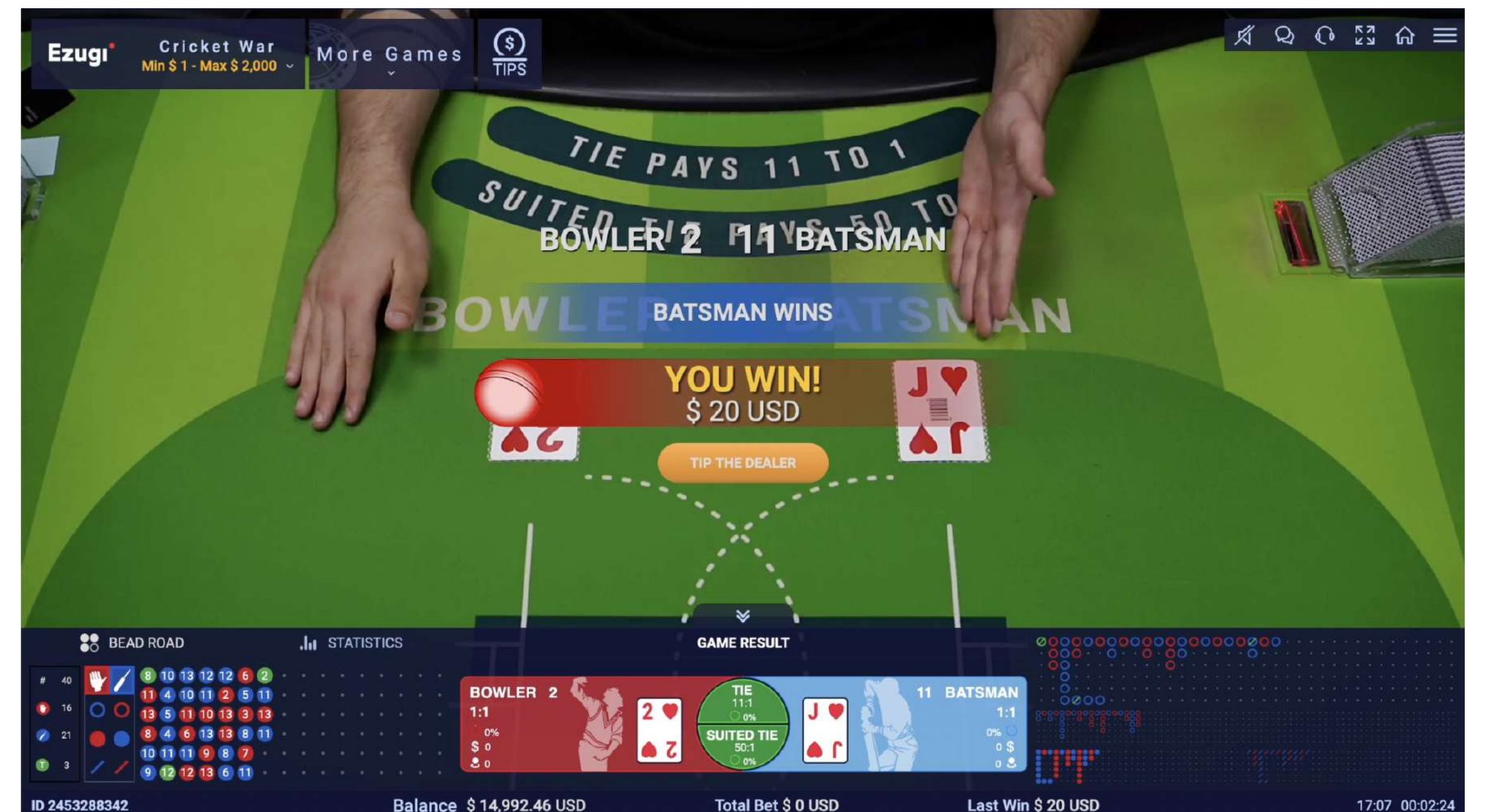
ASET MARKETING

Ezugi

HASIL PERMAINAN

Jika pemain telah memasang taruhan pada pegangan yang menang pada Bowler atau Batsman, bayaran akan sesuai dengan tabel bayaran.

Jika pemain juga memasang taruhan pada Seri atau Seri Serupa, taruhan ini dikalikan sesuai dengan tabel bayaran, dan pemain kehilangan 50% dari jumlah yang dipasang pada Bowler atau Batsman.



CRICKET WAR

IKHTISAR PERMAINAN

CARA BERMAIN

BAYARAN

ASET MARKETING

Ezugi

HUBUNGI MANAJER AKUN UTAMA UNTUK INFORMASI LEBIH LANJUT

BAYARAN

BAYARAN	
TARUHAN	BAYARAN
Bowler	1:1
Batsman	1:1
Seri	11:1
Seri Serupa	50:1

ID PERMAINAN	45
ID MEJA	45100
BATASAN	min 1,00 EUR/ maks 5000 EUR

BALIK MODAL PEMAIN

BOWLER: 96,27%

BATSMAN: 96,27%

SERI: 89,64%

SERI SERUPA: 86,02%



VISUAL HANYA UNTUK TUJUAN ILUSTRASI DAN PRODUK BISA BERBEDA

CRICKET WAR

IKHTISAR PERMAINAN

CARA BERMAIN

BAYARAN

ASET MARKETING



Semua aset pemasaran kami untuk Perang Kriket dapat diunduh dari area client kami:

<https://clientarea.evolution.com/ezugi/games/cricket-war/>

Ezugi