

ULTIMATE

ANDAR  
BAHAR

Ezugi







ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด

# Ezugi

## เกมไพ่อินเดี่ยอดนิยามที่มาพร้อมกับตัวคูณแบบสุ่ม

อัลติเมทอันดาร์บาฮาร์เป็นเกมไพ่อินเดี่ยอดนิยามที่เล่นง่าย – คราวนี้มาพร้อมกับความตื่นเต้นที่เพิ่มเข้ามาด้วยตัวคูณแบบสุ่มที่สูงถึง 125x ของเงินเดิมพันหลักของผู้เล่น และสูงถึง 500x สำหรับตัวเลือกเดิมพันข้างเคียงแปดแบบ

อัลติเมทอันดาร์บาฮาร์เป็นเกมเล่นง่าย แกรมเล่นจนเก่งได้อย่างง่ายดาย เพียงแค่ทายว่าฝั่งไหน – ฝั่งบาฮาร์หรือฝั่งอันดาร์ – จะได้รับไพ่หนึ่งใบที่ตรงกับไพ่ "Joker" ที่จั่วไว้แล้ว ในแต่ละรอบเกม ตัวคูณหนึ่งถึงสามตัว (2x, 3x และ 5x) สามารถแนบกับไพ่โดยสุ่มได้หนึ่งถึงสามใบ ทำให้มีโอกาสได้เงินสูงถึง 125x กับเดิมพันก่อนหลัก!

ว่าแต่ดีลเลอร์จะต้องจั่วไพ่อีกใบกันนะ กว่าไพ่หนึ่งใบนั้นจะตรงกับไพ่ "Joker" ในตอนแรก นั่นคือที่มาของเดิม

พันข้างเคียงนั่นเอง – และด้วยเดิมพันเหล่านี้ โอกาสสำหรับความสนุกจึงเพิ่มมากขึ้นและเพิ่มโอกาสที่จะได้สุดยอดตัวคูณด้วย! คราวนี้ตัวคูณ 2x, 3x หรือ 5x จะแนบไปกับเดิมพันข้างเคียงหนึ่งถึงแปดแบบเพื่อทวีคูณเงินที่เล่นขณะซึ่งเป็นไปได้สูงถึง 500x อย่างไม่น่าเชื่อ!

เกมอัลติเมทอันดาร์บาฮาร์ไม่เพียงแต่เป็นรูปแบบออนไลน์ระดับโลกของเกมโปรดดั้งเดิมนี้เท่านั้น แต่ยังคงยกระดับเกมนี้ไปอีกขั้นด้วยการสตรีมแบบสดๆ จากสตูดิโอที่ล้ำสมัยของเราและด้วยอินเทอร์เฟซที่ใช้งานง่าย จึงมั่นใจได้ว่าเกมอัลติเมทอันดาร์บาฮาร์จะถูกออกถูกใจแฟนๆ อันดาร์บาฮาร์และผู้เล่นใหม่ๆ อย่างมาก

### สิทธิประโยชน์หลัก

- เกมไพ่อินเดี่ยอดนิยามถล่มทลาย
- "อัลติเมท" ตัวคูณสำหรับไพ่และเดิมพันข้างเคียง
- ชนะเดิมพันข้างเคียงได้สูงถึง 500x

### การจ่ายคืนกลับมาที่ผู้เล่น (สูงสุด)

97.82%





# ULTIMATE ANDAR BAHAR

ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด

# Ezugi

## วิธีเล่น

### การจั่วไพ่

เกมอัลติเมทอันดาร์บาฮาร์จะเล่นด้วยไพ่สำหรับเดี่ยว 52 ใบ เกมจะเริ่มขึ้นเมื่อมีการจั่วไพ่ใบแรกที่เรียกว่า "Joker" เป้าหมายของเกมคือการทายว่าฝ่ายใดจะได้รับไพ่หนึ่งใบที่ตรงกับ "Joker" จะเป็นฝั่งอันดาร์หรือฝั่งบาฮาร์ที่ได้รับไพ่นั้น

หลังจากหมดเวลาเติมพัน ดีลเลอร์จะจั่วไพ่ให้กับฝั่งบาฮาร์ก่อนแล้วจึงเป็นฝั่งอันดาร์โดยผลัดกันไปเรื่อยๆ ระหว่างสองฝ่าย

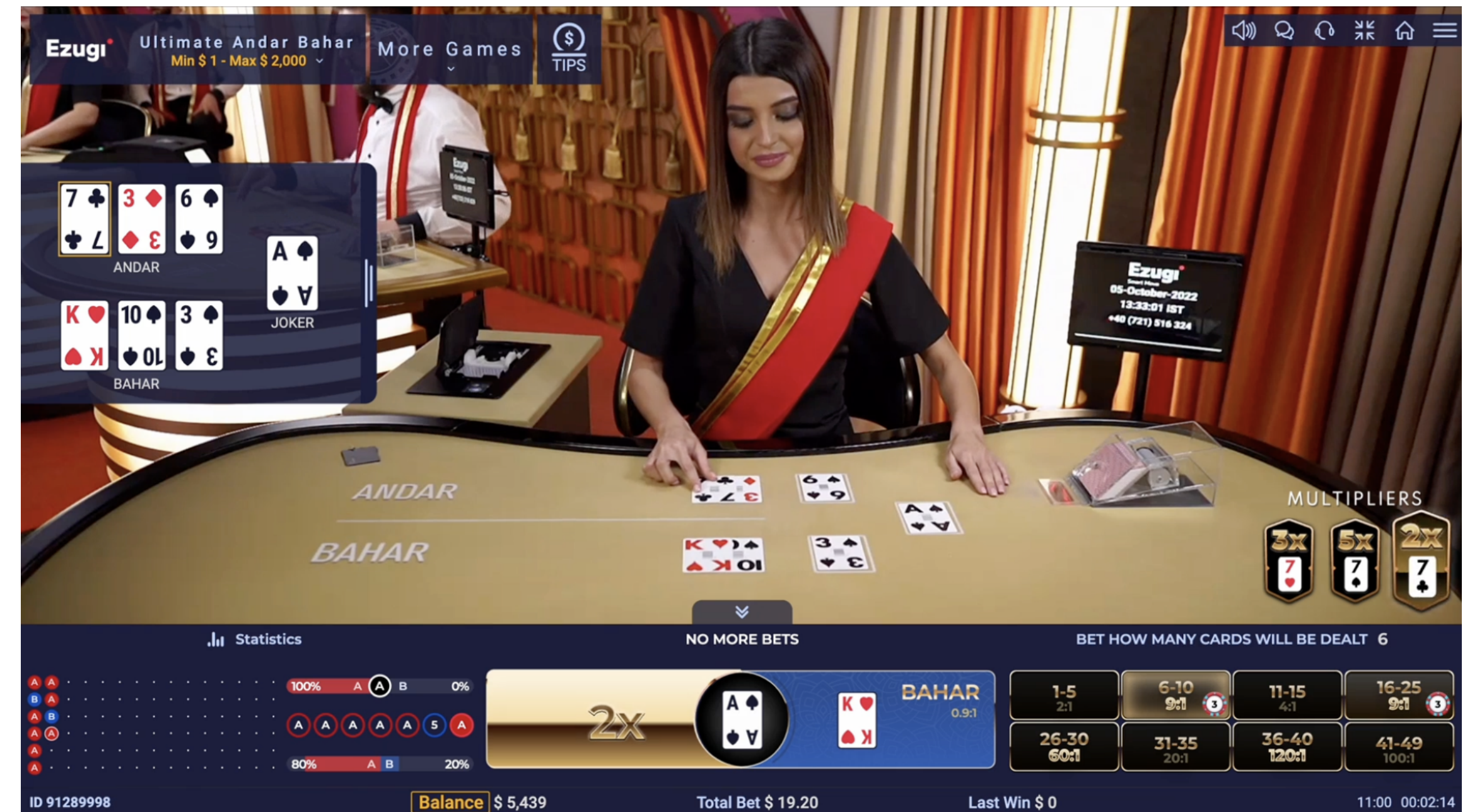
การจั่วไพ่จะดำเนินต่อเนื่องไปจนกว่าไพ่หนึ่งใบที่มีค่าเท่ากับ "Joker" จะถูกจั่วออกมาโดยไม่นับดอกไพ่ ฝั่งไหนได้รับไพ่นั้นที่ตรงกับ "Joker" จะประกาศเป็นผู้ชนะ

### การวางเดิมพัน

คุณสามารถเลือกวางเดิมพันหลักกับอันดาร์หรือบาฮาร์ก็ได้ คุณยังสามารถวางเดิมพันข้างเคียงแบบเดียวหรือมากกว่านั้นก็ได้ โดยคาดเดาจำนวนไพ่ที่จะจั่วก่อนจะมีการเจอคู่ตรงกับ "Joker" เดิมพันข้างเคียงสามารถวางโดยจะมีหรือไม่มีเดิมพันหลักก็ได้

ผู้เล่นสามารถวางเดิมพันได้หลังจากมีการจั่วไพ่ "Joker" แล้ว

ระหว่างที่เล่น ค่าธรรมเนียม 20% จะเพิ่มไปยังเดิมพันทั้งหมดของผู้เล่น







ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด

# Ezugi

## เติมพันข้างเคียงแสนดึงดูดใจ

มีเติมพันข้างเคียงให้เลือกแปดแบบ เรียงตั้งแต่ “ไฟใบที่ 1-5”, “ไฟใบที่ 6-10” และอื่นๆ ไปจนถึง “ไฟใบที่ 41-51”

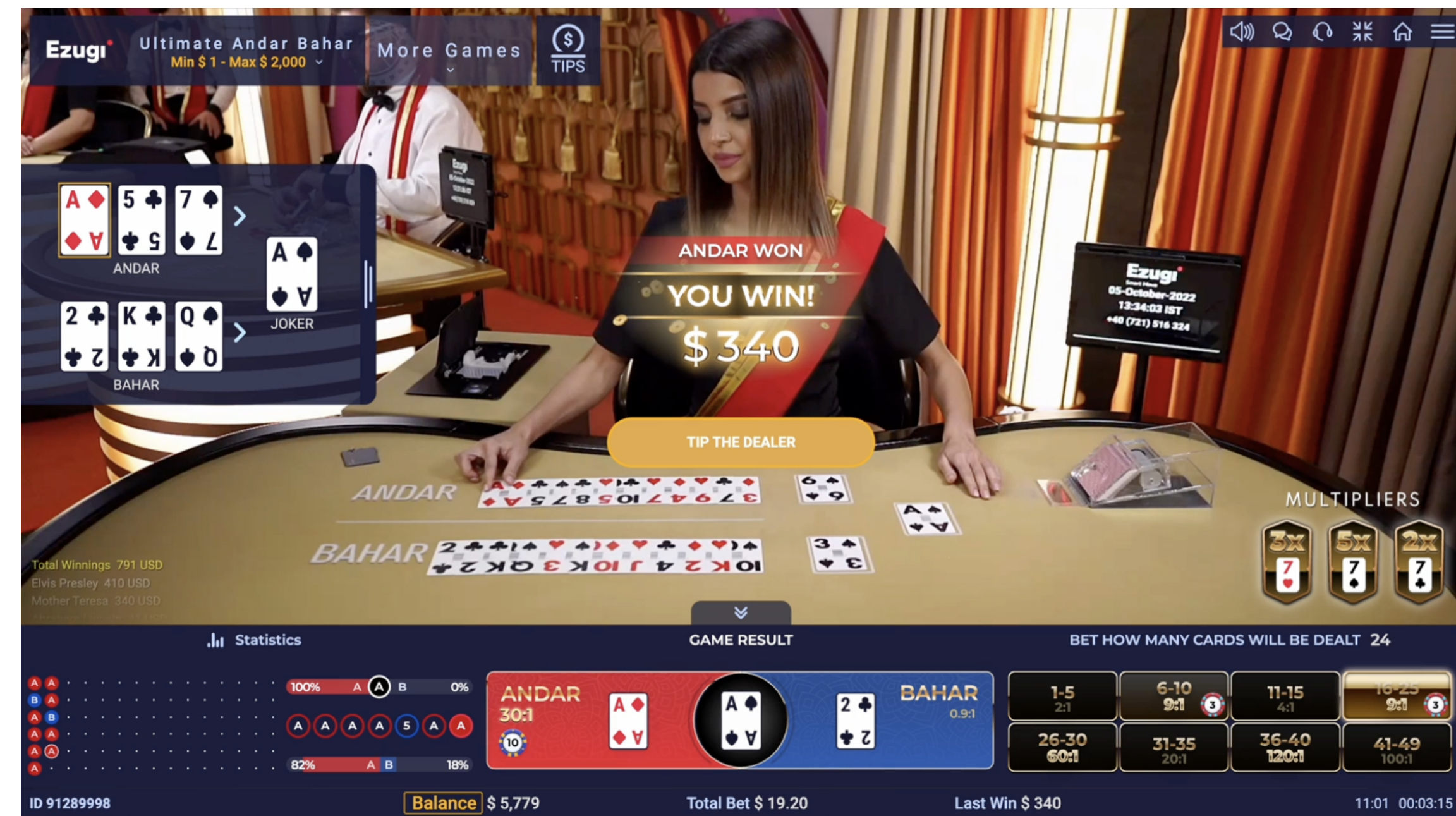
ตัวอย่างเช่น หากคุณคิดว่าไฟที่ตรงกับ “Joker” จะถูกจับออกมาตอนใกล้หมดสำหรับ คุณอาจเลือกเติมพันข้างเคียง “ไฟใบที่ 41-51” ในทำนองเดียวกัน หากคุณคิดว่าไฟที่ตรงกับ “Joker” จะถูกจับออกมาในช่วงห้าใบแรก คุณอาจเลือกเติมพันข้างเคียง “ไฟใบที่ 1-5”

สิ่งที่ทำให้เติมพันข้างเคียงน่าตื่นเต้นคือเงินรางวัลจะยิ่งมากขึ้นเรื่อยๆ ตามจำนวนไฟที่เพิ่มขึ้นโดยต้องถูกจับออกมาก่อนที่จะเจอไฟใบที่ตรงกับ “Joker”

## รอบเกมอัลติเมทมาพร้อมกับตัวคูณแบบสุ่ม

ไฟอัลติเมทกับตัวคูณแบบสุ่มที่สร้างขึ้นระหว่างรอบเกมอัลติเมทจะช่วยยกระดับเกมคลาสสิกนี้ให้สูงขึ้นไปอีกขั้น สร้างความตื่นเต้นยิ่งขึ้น ตัวคูณหนึ่งถึงสามตัว (2x, 3x และ 5x) สามารถแนบกับไฟโดยสุ่มได้หนึ่งถึงสามใบในทุกกรอบเกมเพื่อเพิ่มโอกาสในการชนะเติมพันได้สูงอย่างน่าทึ่งถึง 125x กับเติมพันก่อนหลัก ไฟอัลติเมทที่ไม่เข้ากันจะถูกสุ่มขึ้นมาจากชุดไฟเสมือน 51 ใบซึ่งจะไม่รวม “Joker”

เติมพันข้างเคียงทั้งหนึ่งถึงแปดแบบสามารถรับตัวคูณ 2x, 3x หรือ 5x ได้ ทำให้อาจจะชนะเติมพันได้สูงถึง 500x อย่างไม่น่าเชื่อ!







ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด

Ezugi

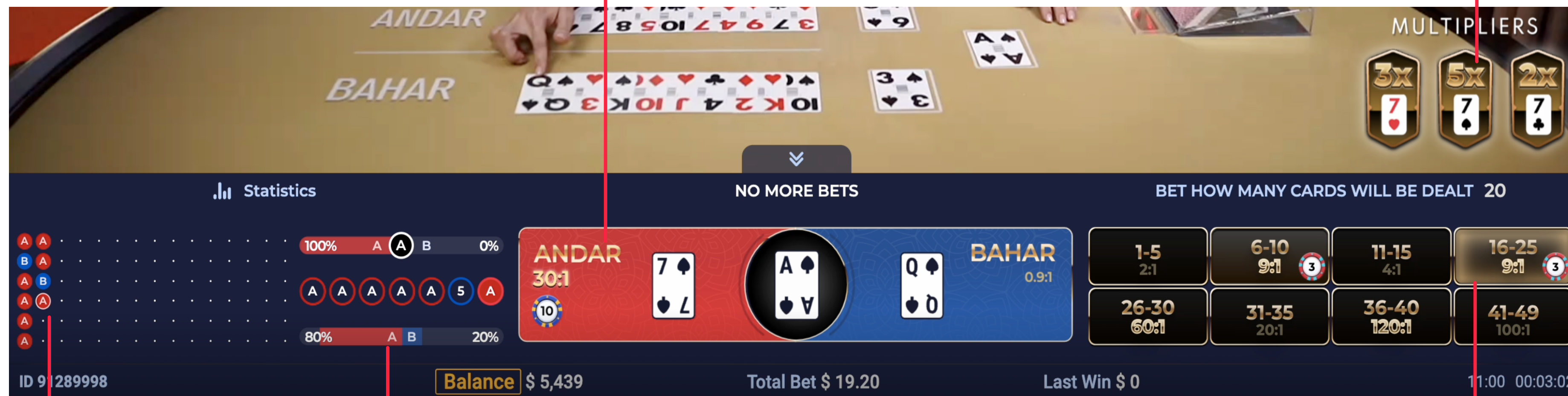
## องค์ประกอบอินเตอร์เฟซผู้เล่น

### ตัวคูณเดิมพันหลัก

ตัวคูณแบบสุ่มหนึ่งถึงสามตัวจะถูกนำไปใช้กับไฟที่สุ่มมาหนึ่งถึงสามใบในแต่ละรอบเกม เมื่อไฟที่ตรงกันถูกจั่วออกมา อินเทอร์เฟซผู้ใช้จะแสดงตัวคูณสะสมที่สามารถเล่นชนะได้

### ไฟอัลติเมทและตัวคูณแบบสุ่ม

ไฟอัลติเมทแบบสุ่มจะถูกเลือกขึ้นมาเพื่อรับตัวคูณสูงถึง 2x, 3x และ 5x ตามมูลค่าเดิมพันหลัก



### บีดโรด

ตารางแต่ละช่องจะแสดงผลการเล่นของรอบที่ผ่าน มา โดยผลการเล่นที่เกาที่สุดจะอยู่ที่มุมซ้ายบน ผลล่าสุดจะถูกเน้นสีไว้ ช่องสีน้ำเงินจะหมายถึงบาสาร์ชนะ ช่องสีแดงคืออันดาร์ชนะ

### สถิติผลลัพธ์

อินเทอร์เฟซผู้ใช้จะแสดงเปอร์เซ็นต์ของเกม 50 เกมล่าสุดที่บอกผลชนะว่าเป็นของอันดาร์หรือบาสาร์ นอกจากนี้ยังแสดงไฟ "Joker" ที่ชนะแปดใบล่าสุดด้วย

### ตัวคูณเดิมพันข้างเคียง

แสดงตัวคูณที่ใช้แบบสุ่มสำหรับเดิมพันข้างเคียง





ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด

# Ezugi

ติดต่อผู้จัดการบัญชีหลักของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

## เงินรางวัล

เดิมพันหลัก	เงินรางวัล	การจ่ายคืนกลับมาที่ผู้เล่น
อันดาร์	1:1	97.44%
บาฮาร์	0.9:1	97.82%
เดิมพันข้างเคียง	เงินรางวัล	การจ่ายคืนกลับมาที่ผู้เล่น
ไพ่ใบที่ 1-5	2:1	95.19%
ไพ่ใบที่ 6-10	3:1	95.40%
ไพ่ใบที่ 11-15	4:1	95.05%
ไพ่ใบที่ 16-25	3:1	95.16%
ไพ่ใบที่ 26-30	12:1	95.68%
ไพ่ใบที่ 31-35	20:1	95.37%
ไพ่ใบที่ 36-40	40:1	95.50%
ไพ่ใบที่ 41-51	100:1	95.22%

รหัสเกม	55
รหัสโต๊ะ	228100
วงเงิน	ขั้นต่ำ 1.00 EUR/สูงสุด 2000 EUR

### การจ่ายเงินรางวัลตามทฤษฎี

อันดาร์: 97.44%

บาฮาร์: 97.82%

รูปภาพมีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นภาพประกอบและผลิตภัณฑ์จริงอาจแตกต่างกันไป



# ULTIMATE ANDAR BAHAR

ภาพรวมของเกม

วิธีเล่น

เงินรางวัล

สินทรัพย์ทางการตลาด



สินทรัพย์ทางการตลาดทั้งหมดสำหรับเกมอัลติเมทอันดาร์บาฮาร์สามารถดาวน์โหลดได้จากคลังสำหรับลูกค้าของเรา:

<https://clientarea.evolution.com/ezugi/games/ultimate-andar-bahar/>

# Ezugi