

ULTIMATE

ANDAR
BAHAR

Ezugi





गेम का ओवरव्यू

कैसे खेलें

भुगतान

मार्केटगि परसिंपत्तियां

Ezugi

रैंडम गुणक के साथ लोकप्रिय भारतीय कार्ड गेम

अल्टीमेट अंदर बाहर एक लोकप्रिय, आसानी से खेला जाने वाला भारतीय कार्ड गेम है - अब खिलाड़ी के मुख्य बेट को 125 गुना तक और आठ साइड बेट के वकिल्प पर 500 गुना तक के रैंडम गुणक के अतिरिक्त उत्साह के साथ।

अल्टीमेट अंदर बाहर एक सरल और आसानी से सीखने योग्य गेम है। बस अनुमान लगाएं कि किस साइड - बाहर साइड या अंदर साइड - एक कार्ड बांटा जाएगा जो बांटे गए "जोकर" कार्ड से मेल खाता है। हर गेम राउंड में, एक से तीन गुणक (2x, 3x और 5x) एक से तीन रैंडम कार्ड को हटि कर सकते हैं, जिससे मुख्य बेट पर 125x तक जीतना संभव हो जाता है।

लेकिन एक कार्ड का उस प्रारंभिक "जोकर" कार्ड से मलिन होने से पहले डीलर को कतिने कार्ड बांटना होगा? यहीं पर साइड बेट

उपयोगी साबति होती है - और उनके साथ अधिक मनोरंजन और सुपर-गुणति जीत का अवसर! अब 2x, 3x या 5x गुणक संभावति जीत को बेहतरीन 500x तक बढ़ाने के लिए एक से आठ साइड बेट को हटि करते हैं!

अल्टीमेट अंदर बाहर न केवल इस पारंपरिक पसंदीदा का एक विश्व स्तरीय ऑनलाइन संस्करण है बल्कि यह गेम को अगले स्तर पर भी ले जाता है। हमारे अत्याधुनिक स्टूडियो से लाइव स्ट्रीम किया गया और यूजर के अनुकूल इंटरफ़ेस के साथ, अल्टीमेट अंदर बाहर नश्चिति रूप से अंदर बाहर प्रशंसकों और नए खिलाड़ियों के बीच एक बड़ी हटि होगी।

मुख्य फ़ायदे

- बेहद लोकप्रिय भारतीय कार्ड गेम
- कार्ड और साइड बेट के लिए "अल्टीमेट" गुणक
- साइड बेट पर 500x तक जीत

रटिर्न टू प्लेयर (इष्टतम)

97.82%



अधिक जानकारी के लिए अपने प्रमुख खाता प्रबंधक से संपर्क करें

दृश्य उदाहरण के उद्देश्य के लिए हैं और उत्पाद भिन्न हो सकते हैं

ULTIMATE ANDAR BAHAR

गेम का ओवरव्यू

कैसे खेलें

भुगतान

मार्केटिंग परसिंपत्तियां

Ezugi

अधिक जानकारी के लिए अपने प्रमुख खाता प्रबंधक से संपर्क करें

कैसे खेलें

कार्ड बांटना

अल्टीमेट अंदर बाहर एकल 52-कार्ड की गड्डी के साथ खेला जाता है। गेम तब शुरू होता है जब पहला कार्ड, जिसे "जोकर" कहा जाता है, बांटा जाता है।

गेम का उद्देश्य यह अनुमान लगाना है कि किस साइड को "जोकर" से मेल खाने वाला कार्ड दिया जाएगा। क्या इसे अंदर की साइड या बाहर की साइड को दिया जाएगा?

बेटिंग का समय खत्म होने के बाद, डीलर पहले बाहर की साइड को, फिर अंदर की साइड को और इसी तरह, दोनों साइड के बीच बारी-बारी से कार्ड बांटेगा।

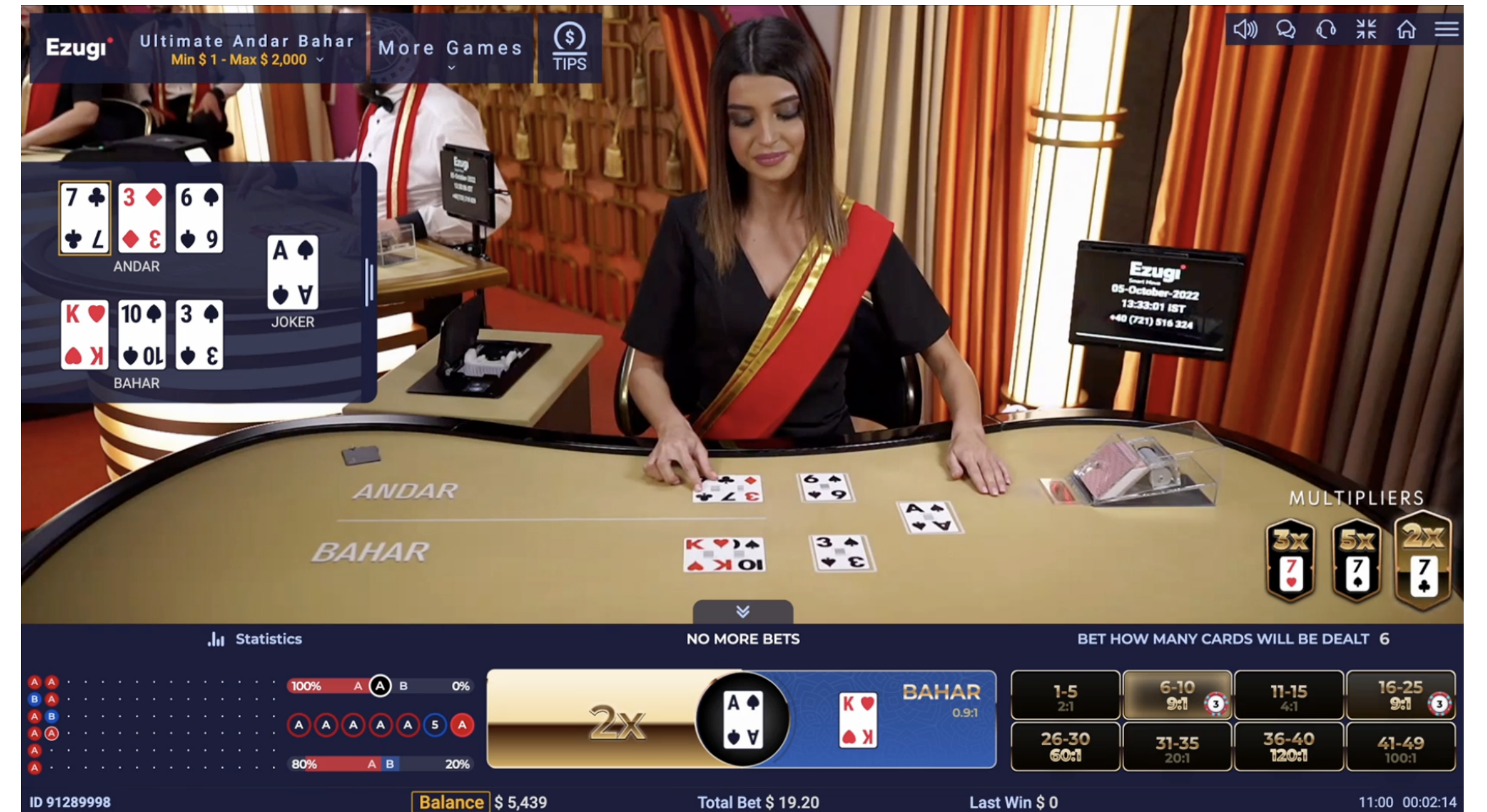
बांटना तब तक जारी रहता है जब तक सूट की परवाह किए बिना "जोकर" के समान मूल्य वाला एक कार्ड नहीं बांट दिया जाता। जिस भी साइड को मलिन करने वाला कार्ड दिया जाता है उसे विजिता घोषित किया जाता है।

बेट लगाना

आप अंदर या बाहर में से किसी एक पर मुख्य बेट लगाना चुन सकते हैं। आप एक या अधिक साइड बेट भी लगा सकते हैं, जहां आप अनुमान लगाते हैं कि "जोकर" के साथ मलिन से पहले कितने कार्ड बांटे जाएंगे। साइड बेट को मुख्य बेट के साथ या उसके बिना भी लगाया जा सकता है।

"जोकर" को बांटने के बाद खिलाड़ी बेट लगा सकते हैं।

खेलते समय खिलाड़ी के कुल बेट में 20% शुल्क जोड़ा जाता है।



दृश्य उदाहरण के उद्देश्य के लिए हैं और उत्पाद भिन्न हो सकते हैं

ULTIMATE ANDAR BAHAR

गेम का ओवरव्यू

कैसे खेलें

भुगतान

मार्केटगि परसिंपत्तियां

आकर्षक साइड बेट

चुनने के लिए आठ साइड बेट हैं, जिनमें "कार्ड 1-5", "कार्ड 6-10" इत्यादिसे लेकर "कार्ड 41-51" तक शामिल हैं।

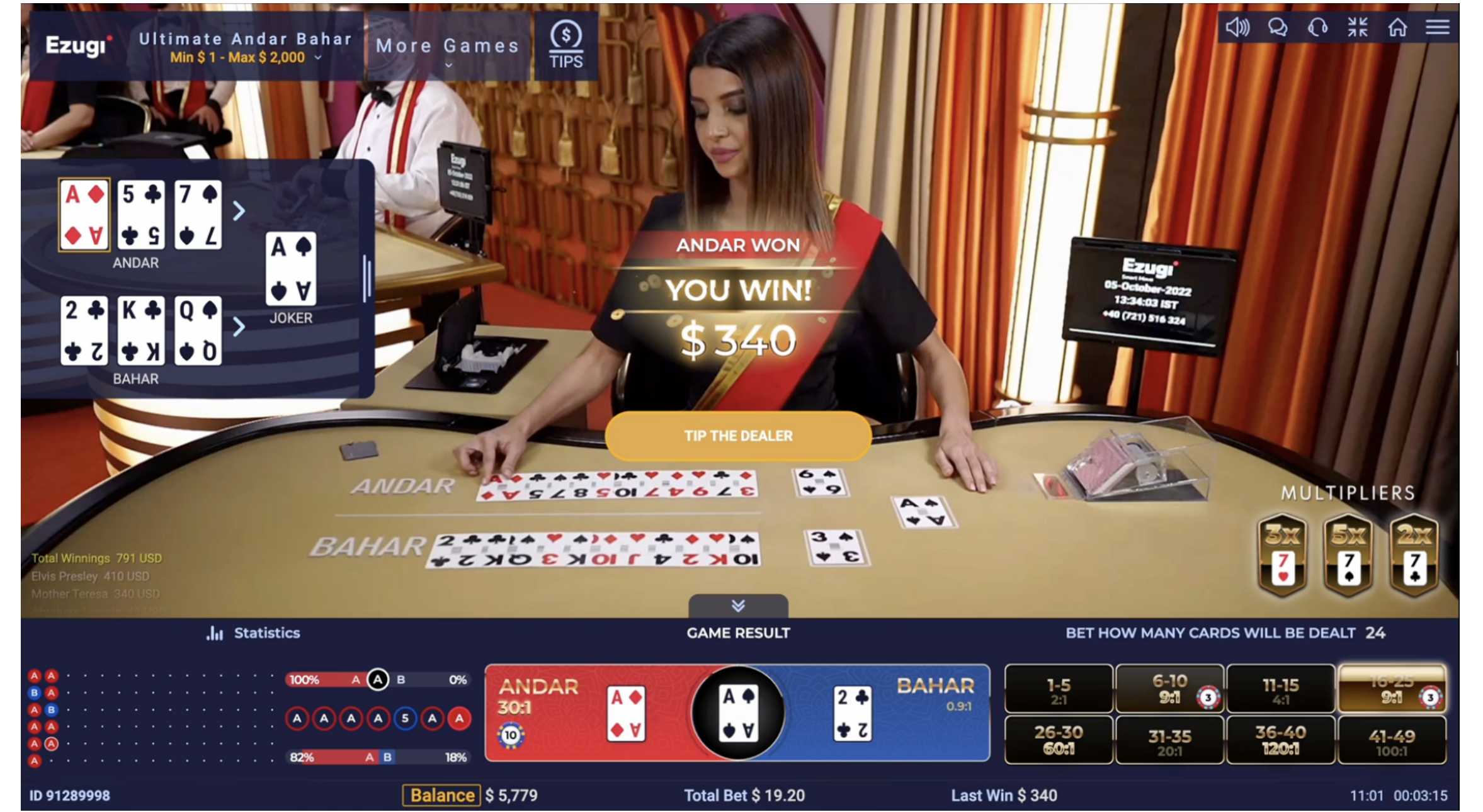
उदाहरण के लिए, अगर आपको लगता है कि "जोकर" से मेल खाने वाला कार्ड पैक के बिल्कुल अंत में बांटा जाएगा, तो आप "कार्ड 41-51" साइड बेट चुन सकते हैं। इसी तरह, अगर आपको लगता है कि "जोकर" से मेल खाने वाला कार्ड पहले पांच कार्ड में बांटा जाएगा, तो आप "कार्ड 1-5" साइड बेट चुनेंगे।

जो बात साइड बेट को रोमांचक बनाती है वह यह है कि "जोकर" से मेल खाने वाले कार्ड के उजागर होने से पहले बांटे जाने वाले कार्ड की बढ़ती संख्या के अनुरूप भुगतान बढ़ा और बढ़ा होता जाता है।

रैंडम गुणक के साथ अल्टीमेट राउंड

अल्टीमेट राउंड के दौरान उत्पन्न रैंडम अल्टीमेट कार्ड और गुणक इस क्लासिक गेम को नई ऊंचाइयों पर ले जाते हैं। और भी अधिक उत्साह पैदा करते हुए, एक से तीन गुणक (2x, 3x और 5x) मुख्य बेट पर शानदार 125x तक जीतने के अवसर के लिए हर एक राउंड में एक से तीन रैंडम कार्ड हटि कर सकते हैं। वर्चुअल 51-कार्ड पैक से अलग-अलग अल्टीमेट कार्ड निकाले जाते हैं, जसिमें "जोकर" शामिल नहीं होता है।

एक से आठ साइड बेट 2x, 3x या 5x गुणक हासिल कर सकते हैं, जसिसे बेहतरीन 500x तक जीतना संभव हो जाता है!





गेम का ओवरव्यू

कैसे खेलें

भुगतान

मार्केटगि परसिंपत्तियां

Ezugi

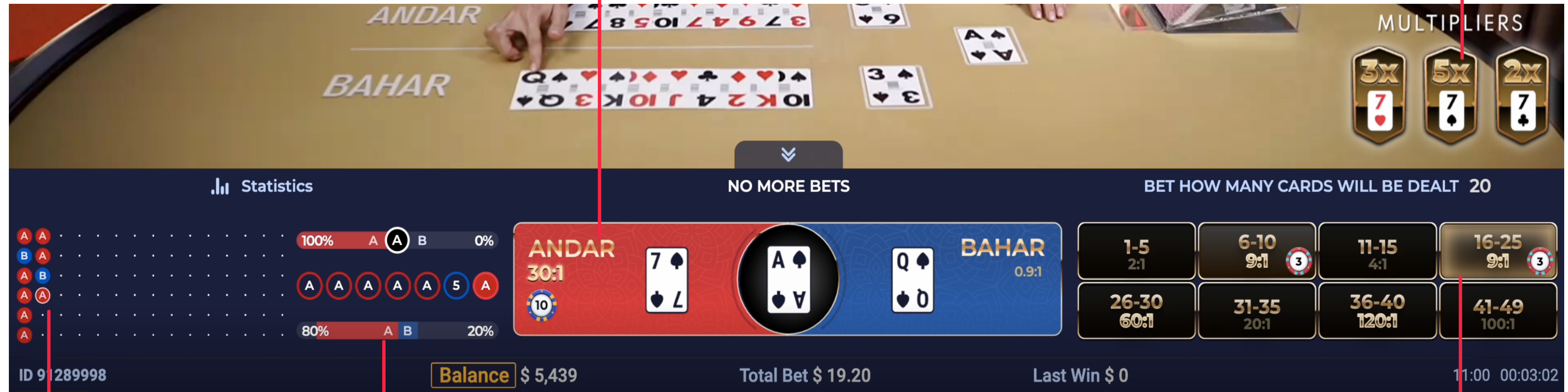
यूज़र इंटरफ़ेस के तत्व

मुख्य बेट गुणक

हर गेम राउंड में एक से तीन यादृच्छिक कार्ड पर एक से तीन रैंडम गुणक लागू कए जाते हैं। जैसे ही एक मलिनने वाला कार्ड नकाला जाता है, यूज़र इंटरफ़ेस संचति गुणक दिखाएगा जसिं जीता जा सकता है।

अल्टिमेट कार्ड और रैंडम गुणक

मुख्य बेट मूल्य पर 2x, 3x और 5x तक गुणक हासलि करने के लिए रैंडम अल्टीमेट कार्ड का चयन कया जाता है।



बीड रोड

हर सेल पछिले राउंड के परणाम का प्रतनिधित्व करती है, जसिमें सबसे पुराना परणाम ऊपरी बाएं कोने में है। नवीनतम परणाम हाइलाइट कया जाता है। एक नीला सेल बाहर की जीत का संकेत देता है, एक लाल सेल अंदर की जीत का संकेत देता है।

परणाम के आंकड़े

यूज़र इंटरफ़ेस दिखाता है कि 50 सबसे हाल के गेम में से कतिने प्रतशित के परणामस्वरूप अंदर या बाहर को जीत मली। यह अंतमि आठ जीतने वाले "जोकर" कार्ड भी दिखाता है।

साइड बेट गुणक

साइड बेट के लिए रैंडम ढंग से लागू गुणक दिखाता है।



गेम का ओवरव्यू
कैसे खेलें

भुगतान

मार्केटगि परसिंपत्तियां

Ezugi

भुगतान

मुख्य बेट	भुगतान	रटिर्न टू प्लेयर
अंदर	1:1	97.44%
बाहर	0.9:1	97.82%
साइड बेट	भुगतान	रटिर्न टू प्लेयर
कार्ड 1-5	2:1	95.19%
कार्ड 6-10	3:1	95.40%
कार्ड 11-15	4:1	95.05%
कार्ड 16-25	3:1	95.16%
कार्ड 26-30	12:1	95.68%
कार्ड 31-35	20:1	95.37%
कार्ड 36-40	40:1	95.50%
कार्ड 41-51	100:1	95.22%

गेम ID	55
टेबल ID	228100
सीमाएं	न्यूनतम 1.00 EUR/अधिकतम 2000 EUR

सैद्धांतिक भुगतान प्रतिशत

अंदर: 97.44%

बाहर: 97.82%

ULTIMATE ANDAR BAHAR

गेम का ओवरव्यू
कैसे खेलें
भुगतान

मार्केटिंग परसिंपत्तियां



अल्टिमिट अंदर बाहर के लिए सभी इमेज और गेम की परसिंपत्तियां हमारे क्लाइंट एरिया से डाउनलोड की जा सकती हैं:

<https://clientarea.evolution.com/ezugi/games/ultimate-andar-bahar/>

Ezugi

अधिक जानकारी के लिए अपने प्रमुख खाता प्रबंधक से संपर्क करें

दृश्य उदाहरण के उद्देश्य के लिए हैं और उत्पाद भिन्न हो सकते हैं